



		Fachsprache	Auswendig- lernen/ Merken	Medien	Interaktionsform	Problemlösung/ Aufgabenlösung
<b>Zeit:</b> 0.00 Min.- 5.00 Min.	Themen:	<input type="checkbox"/> Erklärung:          <input type="checkbox"/> Übersetzung:	<input type="checkbox"/> Definition:    <input type="checkbox"/> Beweis- schema:    <input type="checkbox"/> Rechenregel:	<input type="checkbox"/> Tafel <input type="checkbox"/> OHP <input type="checkbox"/> Power- point <input type="checkbox"/> PC- Simulation <input type="checkbox"/> AB <input type="checkbox"/> Taschen- rechner <input type="checkbox"/> Tablet-PC	<input type="checkbox"/> Dozentenvortrag mit Gesicht zur Tafel <input type="checkbox"/> Dozentenvortrag mit Gesicht zum Publikum <input type="checkbox"/> Dozent stellt Fragen <input type="checkbox"/> Studenten antworten <input type="checkbox"/> Student fragt, Dozent antwortet <input type="checkbox"/> Student fragt, Student antwortet <input type="checkbox"/> Diskussion <input type="checkbox"/> Einzelarbeit <input type="checkbox"/> Partnerarbeit <input type="checkbox"/> Gruppenarbeit	<input type="checkbox"/> Studenten suchen nach Lösung <input type="checkbox"/> Dozent gibt Hilfestellungen bei der Lösungsfindung → Art:  <input type="checkbox"/> Studenten stellen Lösung vor <input type="checkbox"/> Dozent stellt Lösung vor <input type="checkbox"/> Falsche Lösungsansätze werden verfolgt
<b>Expliziter Schulbezug</b>						
<b>Expliziter Berufsbezug</b>						
<b>Expliziter Universitäts- bezug</b>						
<b>Zeit:</b> 5.00 Min.- 10.00 Min.	Themen:	<input type="checkbox"/> Erklärung:          <input type="checkbox"/> Übersetzung:	<input type="checkbox"/> Definition:    <input type="checkbox"/> Beweis- schema:    <input type="checkbox"/> Rechenregel:	<input type="checkbox"/> Tafel <input type="checkbox"/> OHP <input type="checkbox"/> Power- point <input type="checkbox"/> PC- Simulation <input type="checkbox"/> AB <input type="checkbox"/> Taschen- rechner <input type="checkbox"/> Tablet-PC	<input type="checkbox"/> Dozentenvortrag mit Gesicht zur Tafel <input type="checkbox"/> Dozentenvortrag mit Gesicht zum Publikum <input type="checkbox"/> Dozent stellt Fragen <input type="checkbox"/> Studenten antworten <input type="checkbox"/> Student fragt, Dozent antwortet <input type="checkbox"/> Student fragt, Student antwortet <input type="checkbox"/> Diskussion <input type="checkbox"/> Einzelarbeit <input type="checkbox"/> Partnerarbeit <input type="checkbox"/> Gruppenarbeit	<input type="checkbox"/> Studenten suchen nach Lösung <input type="checkbox"/> Dozent gibt Hilfestellungen bei der Lösungsfindung → Art:  <input type="checkbox"/> Studenten stellen Lösung vor <input type="checkbox"/> Dozent stellt Lösung vor <input type="checkbox"/> Falsche Lösungsansätze werden verfolgt
<b>Expliziter Schulbezug</b>						
<b>Expliziter Berufsbezug</b>						
<b>Expliziter Universitäts- bezug</b>						

		Fachsprache	Auswendig- lernen/ Merken	Medien	Interaktionsform	Problemlösung/ Aufgabenlösung
<b>Zeit:</b> 10.00 Min.- 15.00 Min.	Themen:	<input type="checkbox"/> Erklärung:          <input type="checkbox"/> Übersetzung:	<input type="checkbox"/> Definition:     <input type="checkbox"/> Beweis- schema:     <input type="checkbox"/> Rechenregel:	<input type="checkbox"/> Tafel <input type="checkbox"/> OHP <input type="checkbox"/> Power- point <input type="checkbox"/> PC- Simulation <input type="checkbox"/> AB <input type="checkbox"/> Taschen- rechner <input type="checkbox"/> Tablet-PC	<input type="checkbox"/> Dozentenvortrag mit Gesicht zur Tafel <input type="checkbox"/> Dozentenvortrag mit Gesicht zum Publikum <input type="checkbox"/> Dozent stellt Fragen <input type="checkbox"/> Studenten antworten <input type="checkbox"/> Student fragt, Dozent antwortet <input type="checkbox"/> Student fragt, Student antwortet <input type="checkbox"/> Diskussion <input type="checkbox"/> Einzelarbeit <input type="checkbox"/> Partnerarbeit <input type="checkbox"/> Gruppenarbeit	<input type="checkbox"/> Studenten suchen nach Lösung <input type="checkbox"/> Dozent gibt Hilfestellungen bei der Lösungsfindung → Art:  <input type="checkbox"/> Studenten stellen Lösung vor <input type="checkbox"/> Dozent stellt Lösung vor <input type="checkbox"/> Falsche Lösungsansätze werden verfolgt
<b>Expliziter Schulbezug</b>						
<b>Expliziter Berufsbezug</b>						
<b>Expliziter Universitäts- bezug</b>						
<b>Zeit:</b> 15.00 Min.- 20.00 Min.	Themen:	<input type="checkbox"/> Erklärung:          <input type="checkbox"/> Übersetzung:	<input type="checkbox"/> Definition:     <input type="checkbox"/> Beweis- schema:     <input type="checkbox"/> Rechenregel:	<input type="checkbox"/> Tafel <input type="checkbox"/> OHP <input type="checkbox"/> Power- point <input type="checkbox"/> PC- Simulation <input type="checkbox"/> AB <input type="checkbox"/> Taschen- rechner <input type="checkbox"/> Tablet-PC	<input type="checkbox"/> Dozentenvortrag mit Gesicht zur Tafel <input type="checkbox"/> Dozentenvortrag mit Gesicht zum Publikum <input type="checkbox"/> Dozent stellt Fragen <input type="checkbox"/> Studenten antworten <input type="checkbox"/> Student fragt, Dozent antwortet <input type="checkbox"/> Student fragt, Student antwortet <input type="checkbox"/> Diskussion <input type="checkbox"/> Einzelarbeit <input type="checkbox"/> Partnerarbeit <input type="checkbox"/> Gruppenarbeit	<input type="checkbox"/> Studenten suchen nach Lösung <input type="checkbox"/> Dozent gibt Hilfestellungen bei der Lösungsfindung → Art:  <input type="checkbox"/> Studenten stellen Lösung vor <input type="checkbox"/> Dozent stellt Lösung vor <input type="checkbox"/> Falsche Lösungsansätze werden verfolgt
<b>Expliziter Schulbezug</b>						
<b>Expliziter Berufsbezug</b>						
<b>Expliziter Universitäts- bezug</b>						

		Fachsprache	Auswendig- lernen/ Merken	Medien	Interaktionsform	Problemlösung/ Aufgabenlösung
<b>Zeit:</b> 20.00 Min.- 25.00 Min.	Themen:	<input type="checkbox"/> Erklärung:          <input type="checkbox"/> Übersetzung:	<input type="checkbox"/> Definition:     <input type="checkbox"/> Beweis- schema:     <input type="checkbox"/> Rechenregel:	<input type="checkbox"/> Tafel <input type="checkbox"/> OHP <input type="checkbox"/> Power- point <input type="checkbox"/> PC- Simulation <input type="checkbox"/> AB <input type="checkbox"/> Taschen- rechner <input type="checkbox"/> Tablet-PC	<input type="checkbox"/> Dozentenvortrag mit Gesicht zur Tafel <input type="checkbox"/> Dozentenvortrag mit Gesicht zum Publikum <input type="checkbox"/> Dozent stellt Fragen <input type="checkbox"/> Studenten antworten <input type="checkbox"/> Student fragt, Dozent antwortet <input type="checkbox"/> Student fragt, Student antwortet <input type="checkbox"/> Diskussion <input type="checkbox"/> Einzelarbeit <input type="checkbox"/> Partnerarbeit <input type="checkbox"/> Gruppenarbeit	<input type="checkbox"/> Studenten suchen nach Lösung <input type="checkbox"/> Dozent gibt Hilfestellungen bei der Lösungsfindung → Art:  <input type="checkbox"/> Studenten stellen Lösung vor <input type="checkbox"/> Dozent stellt Lösung vor <input type="checkbox"/> Falsche Lösungsansätze werden verfolgt
<b>Expliziter Schulbezug</b>						
<b>Expliziter Berufsbezug</b>						
<b>Expliziter Universitäts- bezug</b>						
<b>Zeit:</b> 25.00 Min.- 30.00 Min.	Themen:	<input type="checkbox"/> Erklärung:          <input type="checkbox"/> Übersetzung:	<input type="checkbox"/> Definition:     <input type="checkbox"/> Beweis- schema:     <input type="checkbox"/> Rechenregel:	<input type="checkbox"/> Tafel <input type="checkbox"/> OHP <input type="checkbox"/> Power- point <input type="checkbox"/> PC- Simulation <input type="checkbox"/> AB <input type="checkbox"/> Taschen- rechner <input type="checkbox"/> Tablet-PC	<input type="checkbox"/> Dozentenvortrag mit Gesicht zur Tafel <input type="checkbox"/> Dozentenvortrag mit Gesicht zum Publikum <input type="checkbox"/> Dozent stellt Fragen <input type="checkbox"/> Studenten antworten <input type="checkbox"/> Student fragt, Dozent antwortet <input type="checkbox"/> Student fragt, Student antwortet <input type="checkbox"/> Diskussion <input type="checkbox"/> Einzelarbeit <input type="checkbox"/> Partnerarbeit <input type="checkbox"/> Gruppenarbeit	<input type="checkbox"/> Studenten suchen nach Lösung <input type="checkbox"/> Dozent gibt Hilfestellungen bei der Lösungsfindung → Art:  <input type="checkbox"/> Studenten stellen Lösung vor <input type="checkbox"/> Dozent stellt Lösung vor <input type="checkbox"/> Falsche Lösungsansätze werden verfolgt
<b>Expliziter Schulbezug</b>						
<b>Expliziter Berufsbezug</b>						
<b>Expliziter Universitäts- bezug</b>						

		Fachsprache	Auswendig- lernen/ Merken	Medien	Interaktionsform	Problemlösung/ Aufgabenlösung
<b>Zeit:</b> 30.00 Min.- 35.00 Min.	Themen:	<input type="checkbox"/> Erklärung:          <input type="checkbox"/> Übersetzung:	<input type="checkbox"/> Definition:     <input type="checkbox"/> Beweis- schema:     <input type="checkbox"/> Rechenregel:	<input type="checkbox"/> Tafel <input type="checkbox"/> OHP <input type="checkbox"/> Power- point <input type="checkbox"/> PC- Simulation <input type="checkbox"/> AB <input type="checkbox"/> Taschen- rechner <input type="checkbox"/> Tablet-PC	<input type="checkbox"/> Dozentenvortrag mit Gesicht zur Tafel <input type="checkbox"/> Dozentenvortrag mit Gesicht zum Publikum <input type="checkbox"/> Dozent stellt Fragen <input type="checkbox"/> Studenten antworten <input type="checkbox"/> Student fragt, Dozent antwortet <input type="checkbox"/> Student fragt, Student antwortet <input type="checkbox"/> Diskussion <input type="checkbox"/> Einzelarbeit <input type="checkbox"/> Partnerarbeit <input type="checkbox"/> Gruppenarbeit	<input type="checkbox"/> Studenten suchen nach Lösung <input type="checkbox"/> Dozent gibt Hilfestellungen bei der Lösungsfindung → Art:  <input type="checkbox"/> Studenten stellen Lösung vor <input type="checkbox"/> Dozent stellt Lösung vor <input type="checkbox"/> Falsche Lösungsansätze werden verfolgt
<b>Expliziter Schulbezug</b>						
<b>Expliziter Berufsbezug</b>						
<b>Expliziter Universitäts- bezug</b>						
<b>Zeit:</b> 35.00 Min.- 40.00 Min.	Themen:	<input type="checkbox"/> Erklärung:          <input type="checkbox"/> Übersetzung:	<input type="checkbox"/> Definition:     <input type="checkbox"/> Beweis- schema:     <input type="checkbox"/> Rechenregel:	<input type="checkbox"/> Tafel <input type="checkbox"/> OHP <input type="checkbox"/> Power- point <input type="checkbox"/> PC- Simulation <input type="checkbox"/> AB <input type="checkbox"/> Taschen- rechner <input type="checkbox"/> Tablet-PC	<input type="checkbox"/> Dozentenvortrag mit Gesicht zur Tafel <input type="checkbox"/> Dozentenvortrag mit Gesicht zum Publikum <input type="checkbox"/> Dozent stellt Fragen <input type="checkbox"/> Studenten antworten <input type="checkbox"/> Student fragt, Dozent antwortet <input type="checkbox"/> Student fragt, Student antwortet <input type="checkbox"/> Diskussion <input type="checkbox"/> Einzelarbeit <input type="checkbox"/> Partnerarbeit <input type="checkbox"/> Gruppenarbeit	<input type="checkbox"/> Studenten suchen nach Lösung <input type="checkbox"/> Dozent gibt Hilfestellungen bei der Lösungsfindung → Art:  <input type="checkbox"/> Studenten stellen Lösung vor <input type="checkbox"/> Dozent stellt Lösung vor <input type="checkbox"/> Falsche Lösungsansätze werden verfolgt
<b>Expliziter Schulbezug</b>						
<b>Expliziter Berufsbezug</b>						
<b>Expliziter Universitäts- bezug</b>						

		Fachsprache	Auswendig- lernen/ Merken	Medien	Interaktionsform	Problemlösung/ Aufgabenlösung
<b>Zeit:</b> 40.00 Min.- 45.00 Min.	Themen:	<input type="checkbox"/> Erklärung:          <input type="checkbox"/> Übersetzung:	<input type="checkbox"/> Definition:     <input type="checkbox"/> Beweis- schema:     <input type="checkbox"/> Rechenregel:	<input type="checkbox"/> Tafel <input type="checkbox"/> OHP <input type="checkbox"/> Power- point <input type="checkbox"/> PC- Simulation <input type="checkbox"/> AB <input type="checkbox"/> Taschen- rechner <input type="checkbox"/> Tablet-PC	<input type="checkbox"/> Dozentenvortrag mit Gesicht zur Tafel <input type="checkbox"/> Dozentenvortrag mit Gesicht zum Publikum <input type="checkbox"/> Dozent stellt Fragen <input type="checkbox"/> Studenten antworten <input type="checkbox"/> Student fragt, Dozent antwortet <input type="checkbox"/> Student fragt, Student antwortet <input type="checkbox"/> Diskussion <input type="checkbox"/> Einzelarbeit <input type="checkbox"/> Partnerarbeit <input type="checkbox"/> Gruppenarbeit	<input type="checkbox"/> Studenten suchen nach Lösung <input type="checkbox"/> Dozent gibt Hilfestellungen bei der Lösungsfindung → Art:  <input type="checkbox"/> Studenten stellen Lösung vor <input type="checkbox"/> Dozent stellt Lösung vor <input type="checkbox"/> Falsche Lösungsansätze werden verfolgt
<b>Expliziter Schulbezug</b>						
<b>Expliziter Berufsbezug</b>						
<b>Expliziter Universitäts- bezug</b>						
<b>Zeit:</b> 45.00 Min.- 50.00 Min.	Themen:	<input type="checkbox"/> Erklärung:          <input type="checkbox"/> Übersetzung:	<input type="checkbox"/> Definition:     <input type="checkbox"/> Beweis- schema:     <input type="checkbox"/> Rechenregel:	<input type="checkbox"/> Tafel <input type="checkbox"/> OHP <input type="checkbox"/> Power- point <input type="checkbox"/> PC- Simulation <input type="checkbox"/> AB <input type="checkbox"/> Taschen- rechner <input type="checkbox"/> Tablet-PC	<input type="checkbox"/> Dozentenvortrag mit Gesicht zur Tafel <input type="checkbox"/> Dozentenvortrag mit Gesicht zum Publikum <input type="checkbox"/> Dozent stellt Fragen <input type="checkbox"/> Studenten antworten <input type="checkbox"/> Student fragt, Dozent antwortet <input type="checkbox"/> Student fragt, Student antwortet <input type="checkbox"/> Diskussion <input type="checkbox"/> Einzelarbeit <input type="checkbox"/> Partnerarbeit <input type="checkbox"/> Gruppenarbeit	<input type="checkbox"/> Studenten suchen nach Lösung <input type="checkbox"/> Dozent gibt Hilfestellungen bei der Lösungsfindung → Art:  <input type="checkbox"/> Studenten stellen Lösung vor <input type="checkbox"/> Dozent stellt Lösung vor <input type="checkbox"/> Falsche Lösungsansätze werden verfolgt
<b>Expliziter Schulbezug</b>						
<b>Expliziter Berufsbezug</b>						
<b>Expliziter Universitäts- bezug</b>						

		Fachsprache	Auswendig- lernen/ Merken	Medien	Interaktionsform	Problemlösung/ Aufgabenlösung
<b>Zeit:</b> 50.00 Min.- 55.00 Min.	Themen:	<input type="checkbox"/> Erklärung:          <input type="checkbox"/> Übersetzung:	<input type="checkbox"/> Definition:     <input type="checkbox"/> Beweis- schema:     <input type="checkbox"/> Rechenregel:	<input type="checkbox"/> Tafel <input type="checkbox"/> OHP <input type="checkbox"/> Power- point <input type="checkbox"/> PC- Simulation <input type="checkbox"/> AB <input type="checkbox"/> Taschen- rechner <input type="checkbox"/> Tablet-PC	<input type="checkbox"/> Dozentenvortrag mit Gesicht zur Tafel <input type="checkbox"/> Dozentenvortrag mit Gesicht zum Publikum <input type="checkbox"/> Dozent stellt Fragen <input type="checkbox"/> Studenten antworten <input type="checkbox"/> Student fragt, Dozent antwortet <input type="checkbox"/> Student fragt, Student antwortet <input type="checkbox"/> Diskussion <input type="checkbox"/> Einzelarbeit <input type="checkbox"/> Partnerarbeit <input type="checkbox"/> Gruppenarbeit	<input type="checkbox"/> Studenten suchen nach Lösung <input type="checkbox"/> Dozent gibt Hilfestellungen bei der Lösungsfindung → Art:  <input type="checkbox"/> Studenten stellen Lösung vor <input type="checkbox"/> Dozent stellt Lösung vor <input type="checkbox"/> Falsche Lösungsansätze werden verfolgt
<b>Expliziter Schulbezug</b>						
<b>Expliziter Berufsbezug</b>						
<b>Expliziter Universitäts- bezug</b>						
<b>Zeit:</b> 55.00 Min.- 60.00 Min.	Themen:	<input type="checkbox"/> Erklärung:          <input type="checkbox"/> Übersetzung:	<input type="checkbox"/> Definition:     <input type="checkbox"/> Beweis- schema:     <input type="checkbox"/> Rechenregel:	<input type="checkbox"/> Tafel <input type="checkbox"/> OHP <input type="checkbox"/> Power- point <input type="checkbox"/> PC- Simulation <input type="checkbox"/> AB <input type="checkbox"/> Taschen- rechner <input type="checkbox"/> Tablet-PC	<input type="checkbox"/> Dozentenvortrag mit Gesicht zur Tafel <input type="checkbox"/> Dozentenvortrag mit Gesicht zum Publikum <input type="checkbox"/> Dozent stellt Fragen <input type="checkbox"/> Studenten antworten <input type="checkbox"/> Student fragt, Dozent antwortet <input type="checkbox"/> Student fragt, Student antwortet <input type="checkbox"/> Diskussion <input type="checkbox"/> Einzelarbeit <input type="checkbox"/> Partnerarbeit <input type="checkbox"/> Gruppenarbeit	<input type="checkbox"/> Studenten suchen nach Lösung <input type="checkbox"/> Dozent gibt Hilfestellungen bei der Lösungsfindung → Art:  <input type="checkbox"/> Studenten stellen Lösung vor <input type="checkbox"/> Dozent stellt Lösung vor <input type="checkbox"/> Falsche Lösungsansätze werden verfolgt
<b>Expliziter Schulbezug</b>						
<b>Expliziter Berufsbezug</b>						
<b>Expliziter Universitäts- bezug</b>						

		Fachsprache	Auswendig- lernen/ Merken	Medien	Interaktionsform	Problemlösung/ Aufgabenlösung
<b>Zeit:</b> 60.00 Min.- 65.00 Min.	Themen:	<input type="checkbox"/> Erklärung:          <input type="checkbox"/> Übersetzung:	<input type="checkbox"/> Definition:     <input type="checkbox"/> Beweis- schema:     <input type="checkbox"/> Rechenregel:	<input type="checkbox"/> Tafel <input type="checkbox"/> OHP <input type="checkbox"/> Power- point <input type="checkbox"/> PC- Simulation <input type="checkbox"/> AB <input type="checkbox"/> Taschen- rechner <input type="checkbox"/> Tablet-PC	<input type="checkbox"/> Dozentenvortrag mit Gesicht zur Tafel <input type="checkbox"/> Dozentenvortrag mit Gesicht zum Publikum <input type="checkbox"/> Dozent stellt Fragen <input type="checkbox"/> Studenten antworten <input type="checkbox"/> Student fragt, Dozent antwortet <input type="checkbox"/> Student fragt, Student antwortet <input type="checkbox"/> Diskussion <input type="checkbox"/> Einzelarbeit <input type="checkbox"/> Partnerarbeit <input type="checkbox"/> Gruppenarbeit	<input type="checkbox"/> Studenten suchen nach Lösung <input type="checkbox"/> Dozent gibt Hilfestellungen bei der Lösungsfindung → Art:  <input type="checkbox"/> Studenten stellen Lösung vor <input type="checkbox"/> Dozent stellt Lösung vor <input type="checkbox"/> Falsche Lösungsansätze werden verfolgt
<b>Expliziter Schulbezug</b>						
<b>Expliziter Berufsbezug</b>						
<b>Expliziter Universitäts- bezug</b>						
<b>Zeit:</b> 65.00 Min.- 70.00 Min.	Themen:	<input type="checkbox"/> Erklärung:          <input type="checkbox"/> Übersetzung:	<input type="checkbox"/> Definition:     <input type="checkbox"/> Beweis- schema:     <input type="checkbox"/> Rechenregel:	<input type="checkbox"/> Tafel <input type="checkbox"/> OHP <input type="checkbox"/> Power- point <input type="checkbox"/> PC- Simulation <input type="checkbox"/> AB <input type="checkbox"/> Taschen- rechner <input type="checkbox"/> Tablet-PC	<input type="checkbox"/> Dozentenvortrag mit Gesicht zur Tafel <input type="checkbox"/> Dozentenvortrag mit Gesicht zum Publikum <input type="checkbox"/> Dozent stellt Fragen <input type="checkbox"/> Studenten antworten <input type="checkbox"/> Student fragt, Dozent antwortet <input type="checkbox"/> Student fragt, Student antwortet <input type="checkbox"/> Diskussion <input type="checkbox"/> Einzelarbeit <input type="checkbox"/> Partnerarbeit <input type="checkbox"/> Gruppenarbeit	<input type="checkbox"/> Studenten suchen nach Lösung <input type="checkbox"/> Dozent gibt Hilfestellungen bei der Lösungsfindung → Art:  <input type="checkbox"/> Studenten stellen Lösung vor <input type="checkbox"/> Dozent stellt Lösung vor <input type="checkbox"/> Falsche Lösungsansätze werden verfolgt
<b>Expliziter Schulbezug</b>						
<b>Expliziter Berufsbezug</b>						
<b>Expliziter Universitäts- bezug</b>						

		Fachsprache	Auswendig- lernen/ Merken	Medien	Interaktionsform	Problemlösung/ Aufgabenlösung
<b>Zeit:</b> 70.00 Min.- 75.00 Min.	Themen:	<input type="checkbox"/> Erklärung:          <input type="checkbox"/> Übersetzung:	<input type="checkbox"/> Definition:     <input type="checkbox"/> Beweis- schema:     <input type="checkbox"/> Rechenregel:	<input type="checkbox"/> Tafel <input type="checkbox"/> OHP <input type="checkbox"/> Power- point <input type="checkbox"/> PC- Simulation <input type="checkbox"/> AB <input type="checkbox"/> Taschen- rechner <input type="checkbox"/> Tablet-PC	<input type="checkbox"/> Dozentenvortrag mit Gesicht zur Tafel <input type="checkbox"/> Dozentenvortrag mit Gesicht zum Publikum <input type="checkbox"/> Dozent stellt Fragen <input type="checkbox"/> Studenten antworten <input type="checkbox"/> Student fragt, Dozent antwortet <input type="checkbox"/> Student fragt, Student antwortet <input type="checkbox"/> Diskussion <input type="checkbox"/> Einzelarbeit <input type="checkbox"/> Partnerarbeit <input type="checkbox"/> Gruppenarbeit	<input type="checkbox"/> Studenten suchen nach Lösung <input type="checkbox"/> Dozent gibt Hilfestellungen bei der Lösungsfindung → Art:  <input type="checkbox"/> Studenten stellen Lösung vor <input type="checkbox"/> Dozent stellt Lösung vor <input type="checkbox"/> Falsche Lösungsansätze werden verfolgt
<b>Expliziter Schulbezug</b>						
<b>Expliziter Berufsbezug</b>						
<b>Expliziter Universitäts- bezug</b>						
<b>Zeit:</b> 75.00 Min.- 80.00 Min.	Themen:	<input type="checkbox"/> Erklärung:          <input type="checkbox"/> Übersetzung:	<input type="checkbox"/> Definition:     <input type="checkbox"/> Beweis- schema:     <input type="checkbox"/> Rechenregel:	<input type="checkbox"/> Tafel <input type="checkbox"/> OHP <input type="checkbox"/> Power- point <input type="checkbox"/> PC- Simulation <input type="checkbox"/> AB <input type="checkbox"/> Taschen- rechner <input type="checkbox"/> Tablet-PC	<input type="checkbox"/> Dozentenvortrag mit Gesicht zur Tafel <input type="checkbox"/> Dozentenvortrag mit Gesicht zum Publikum <input type="checkbox"/> Dozent stellt Fragen <input type="checkbox"/> Studenten antworten <input type="checkbox"/> Student fragt, Dozent antwortet <input type="checkbox"/> Student fragt, Student antwortet <input type="checkbox"/> Diskussion <input type="checkbox"/> Einzelarbeit <input type="checkbox"/> Partnerarbeit <input type="checkbox"/> Gruppenarbeit	<input type="checkbox"/> Studenten suchen nach Lösung <input type="checkbox"/> Dozent gibt Hilfestellungen bei der Lösungsfindung → Art:  <input type="checkbox"/> Studenten stellen Lösung vor <input type="checkbox"/> Dozent stellt Lösung vor <input type="checkbox"/> Falsche Lösungsansätze werden verfolgt
<b>Expliziter Schulbezug</b>						
<b>Expliziter Berufsbezug</b>						
<b>Expliziter Universitäts- bezug</b>						

		Fachsprache	Auswendig- lernen/ Merken	Medien	Interaktionsform	Problemlösung/ Aufgabenlösung
<b>Zeit:</b> 80.00 Min.- 85.00 Min.	Themen:	<input type="checkbox"/> Erklärung:          <input type="checkbox"/> Übersetzung:	<input type="checkbox"/> Definition:     <input type="checkbox"/> Beweis- schema:     <input type="checkbox"/> Rechenregel:	<input type="checkbox"/> Tafel <input type="checkbox"/> OHP <input type="checkbox"/> Power- point <input type="checkbox"/> PC- Simulation <input type="checkbox"/> AB <input type="checkbox"/> Taschen- rechner <input type="checkbox"/> Tablet-PC	<input type="checkbox"/> Dozentenvortrag mit Gesicht zur Tafel <input type="checkbox"/> Dozentenvortrag mit Gesicht zum Publikum <input type="checkbox"/> Dozent stellt Fragen <input type="checkbox"/> Studenten antworten <input type="checkbox"/> Student fragt, Dozent antwortet <input type="checkbox"/> Student fragt, Student antwortet <input type="checkbox"/> Diskussion <input type="checkbox"/> Einzelarbeit <input type="checkbox"/> Partnerarbeit <input type="checkbox"/> Gruppenarbeit	<input type="checkbox"/> Studenten suchen nach Lösung <input type="checkbox"/> Dozent gibt Hilfestellungen bei der Lösungsfindung → Art:  <input type="checkbox"/> Studenten stellen Lösung vor <input type="checkbox"/> Dozent stellt Lösung vor <input type="checkbox"/> Falsche Lösungsansätze werden verfolgt
<b>Expliziter Schulbezug</b>						
<b>Expliziter Berufsbezug</b>						
<b>Expliziter Universitäts- bezug</b>						
<b>Zeit:</b> 85.00 Min.- 90.00 Min.	Themen:	<input type="checkbox"/> Erklärung:          <input type="checkbox"/> Übersetzung:	<input type="checkbox"/> Definition:     <input type="checkbox"/> Beweis- schema:     <input type="checkbox"/> Rechenregel:	<input type="checkbox"/> Tafel <input type="checkbox"/> OHP <input type="checkbox"/> Power- point <input type="checkbox"/> PC- Simulation <input type="checkbox"/> AB <input type="checkbox"/> Taschen- rechner <input type="checkbox"/> Tablet-PC	<input type="checkbox"/> Dozentenvortrag mit Gesicht zur Tafel <input type="checkbox"/> Dozentenvortrag mit Gesicht zum Publikum <input type="checkbox"/> Dozent stellt Fragen <input type="checkbox"/> Studenten antworten <input type="checkbox"/> Student fragt, Dozent antwortet <input type="checkbox"/> Student fragt, Student antwortet <input type="checkbox"/> Diskussion <input type="checkbox"/> Einzelarbeit <input type="checkbox"/> Partnerarbeit <input type="checkbox"/> Gruppenarbeit	<input type="checkbox"/> Studenten suchen nach Lösung <input type="checkbox"/> Dozent gibt Hilfestellungen bei der Lösungsfindung → Art:  <input type="checkbox"/> Studenten stellen Lösung vor <input type="checkbox"/> Dozent stellt Lösung vor <input type="checkbox"/> Falsche Lösungsansätze werden verfolgt
<b>Expliziter Schulbezug</b>						
<b>Expliziter Berufsbezug</b>						
<b>Expliziter Universitäts- bezug</b>						

		Fachsprache	Auswendig- lernen/ Merken	Medien	Interaktionsform	Problemlösung/ Aufgabenlösung
<b>Zeit:</b> 90.00 Min.- 95.00 Min.	Themen:	<input type="checkbox"/> Erklärung:          <input type="checkbox"/> Übersetzung:	<input type="checkbox"/> Definition:     <input type="checkbox"/> Beweis- schema:     <input type="checkbox"/> Rechenregel:	<input type="checkbox"/> Tafel <input type="checkbox"/> OHP <input type="checkbox"/> Power- point <input type="checkbox"/> PC- Simulation <input type="checkbox"/> AB <input type="checkbox"/> Taschen- rechner <input type="checkbox"/> Tablet-PC	<input type="checkbox"/> Dozentenvortrag mit Gesicht zur Tafel <input type="checkbox"/> Dozentenvortrag mit Gesicht zum Publikum <input type="checkbox"/> Dozent stellt Fragen <input type="checkbox"/> Studenten antworten <input type="checkbox"/> Student fragt, Dozent antwortet <input type="checkbox"/> Student fragt, Student antwortet <input type="checkbox"/> Diskussion <input type="checkbox"/> Einzelarbeit <input type="checkbox"/> Partnerarbeit <input type="checkbox"/> Gruppenarbeit	<input type="checkbox"/> Studenten suchen nach Lösung <input type="checkbox"/> Dozent gibt Hilfestellungen bei der Lösungsfindung → Art:  <input type="checkbox"/> Studenten stellen Lösung vor <input type="checkbox"/> Dozent stellt Lösung vor <input type="checkbox"/> Falsche Lösungsansätze werden verfolgt
<b>Expliziter Schulbezug</b>						
<b>Expliziter Berufsbezug</b>						
<b>Expliziter Universitäts- bezug</b>						
<b>Zeit:</b> 95.00 Min.- 100.00 Min.	Themen:	<input type="checkbox"/> Erklärung:          <input type="checkbox"/> Übersetzung:	<input type="checkbox"/> Definition:     <input type="checkbox"/> Beweis- schema:     <input type="checkbox"/> Rechenregel:	<input type="checkbox"/> Tafel <input type="checkbox"/> OHP <input type="checkbox"/> Power- point <input type="checkbox"/> PC- Simulation <input type="checkbox"/> AB <input type="checkbox"/> Taschen- rechner <input type="checkbox"/> Tablet-PC	<input type="checkbox"/> Dozentenvortrag mit Gesicht zur Tafel <input type="checkbox"/> Dozentenvortrag mit Gesicht zum Publikum <input type="checkbox"/> Dozent stellt Fragen <input type="checkbox"/> Studenten antworten <input type="checkbox"/> Student fragt, Dozent antwortet <input type="checkbox"/> Student fragt, Student antwortet <input type="checkbox"/> Diskussion <input type="checkbox"/> Einzelarbeit <input type="checkbox"/> Partnerarbeit <input type="checkbox"/> Gruppenarbeit	<input type="checkbox"/> Studenten suchen nach Lösung <input type="checkbox"/> Dozent gibt Hilfestellungen bei der Lösungsfindung → Art:  <input type="checkbox"/> Studenten stellen Lösung vor <input type="checkbox"/> Dozent stellt Lösung vor <input type="checkbox"/> Falsche Lösungsansätze werden verfolgt
<b>Expliziter Schulbezug</b>						
<b>Expliziter Berufsbezug</b>						
<b>Expliziter Universitäts- bezug</b>						

		Fachsprache	Auswendig- lernen/ Merken	Medien	Interaktionsform	Problemlösung/ Aufgabenlösung
<b>Zeit:</b> 100.00 Min.- 105.00 Min.	Themen:	<input type="checkbox"/> Erklärung:          <input type="checkbox"/> Übersetzung:	<input type="checkbox"/> Definition:     <input type="checkbox"/> Beweis- schema:     <input type="checkbox"/> Rechenregel:	<input type="checkbox"/> Tafel <input type="checkbox"/> OHP <input type="checkbox"/> Power- point <input type="checkbox"/> PC- Simulation <input type="checkbox"/> AB <input type="checkbox"/> Taschen- rechner <input type="checkbox"/> Tablet-PC	<input type="checkbox"/> Dozentenvortrag mit Gesicht zur Tafel <input type="checkbox"/> Dozentenvortrag mit Gesicht zum Publikum <input type="checkbox"/> Dozent stellt Fragen <input type="checkbox"/> Studenten antworten <input type="checkbox"/> Student fragt, Dozent antwortet <input type="checkbox"/> Student fragt, Student antwortet <input type="checkbox"/> Diskussion <input type="checkbox"/> Einzelarbeit <input type="checkbox"/> Partnerarbeit <input type="checkbox"/> Gruppenarbeit	<input type="checkbox"/> Studenten suchen nach Lösung <input type="checkbox"/> Dozent gibt Hilfestellungen bei der Lösungsfindung → Art:  <input type="checkbox"/> Studenten stellen Lösung vor <input type="checkbox"/> Dozent stellt Lösung vor <input type="checkbox"/> Falsche Lösungsansätze werden verfolgt
<b>Expliziter Schulbezug</b>						
<b>Expliziter Berufsbezug</b>						
<b>Expliziter Universitäts- bezug</b>						
<b>Zeit:</b> 105.00 Min.- 110.00 Min.	Themen:	<input type="checkbox"/> Erklärung:          <input type="checkbox"/> Übersetzung:	<input type="checkbox"/> Definition:     <input type="checkbox"/> Beweis- schema:     <input type="checkbox"/> Rechenregel:	<input type="checkbox"/> Tafel <input type="checkbox"/> OHP <input type="checkbox"/> Power- point <input type="checkbox"/> PC- Simulation <input type="checkbox"/> AB <input type="checkbox"/> Taschen- rechner <input type="checkbox"/> Tablet-PC	<input type="checkbox"/> Dozentenvortrag mit Gesicht zur Tafel <input type="checkbox"/> Dozentenvortrag mit Gesicht zum Publikum <input type="checkbox"/> Dozent stellt Fragen <input type="checkbox"/> Studenten antworten <input type="checkbox"/> Student fragt, Dozent antwortet <input type="checkbox"/> Student fragt, Student antwortet <input type="checkbox"/> Diskussion <input type="checkbox"/> Einzelarbeit <input type="checkbox"/> Partnerarbeit <input type="checkbox"/> Gruppenarbeit	<input type="checkbox"/> Studenten suchen nach Lösung <input type="checkbox"/> Dozent gibt Hilfestellungen bei der Lösungsfindung → Art:  <input type="checkbox"/> Studenten stellen Lösung vor <input type="checkbox"/> Dozent stellt Lösung vor <input type="checkbox"/> Falsche Lösungsansätze werden verfolgt
<b>Expliziter Schulbezug</b>						
<b>Expliziter Berufsbezug</b>						
<b>Expliziter Universitäts- bezug</b>						